



A l'occasion du Salon de la Photo, la plateforme Kizoa de montage photo et vidéo annonce le lancement de son programme « Kizoa pour l'éducation » : une offre Premium GRATUITE accessible à tous les élèves et enseignants !



Paris, le 12 novembre 2016

Le développement du numérique change sans aucun doute le contexte social et professionnel dans lequel grandissent et s'ont amenés à évoluer les élèves. C'est le rôle du système éducatif de les préparer à ce monde, de les aider et de les accompagner dans l'acquisition de nouvelles compétences. Le système éducatif n'a pour l'instant pas toujours eu les moyens de remplir cette mission.

Systeme éducatif : plus de coûts, moins de moyens

Selon une étude du gouvernement (<http://www.education.gouv.fr/cid57096/reperes-et-references-statistiques.html>), tous financeurs confondus, l'effort de la collectivité nationale pour les activités d'éducation a été estimé, en 2014, à 146 milliards d'euros. Il représente 6,8 % du PIB alors qu'il s'élevait à plus de 7,3% au début des années 2000,

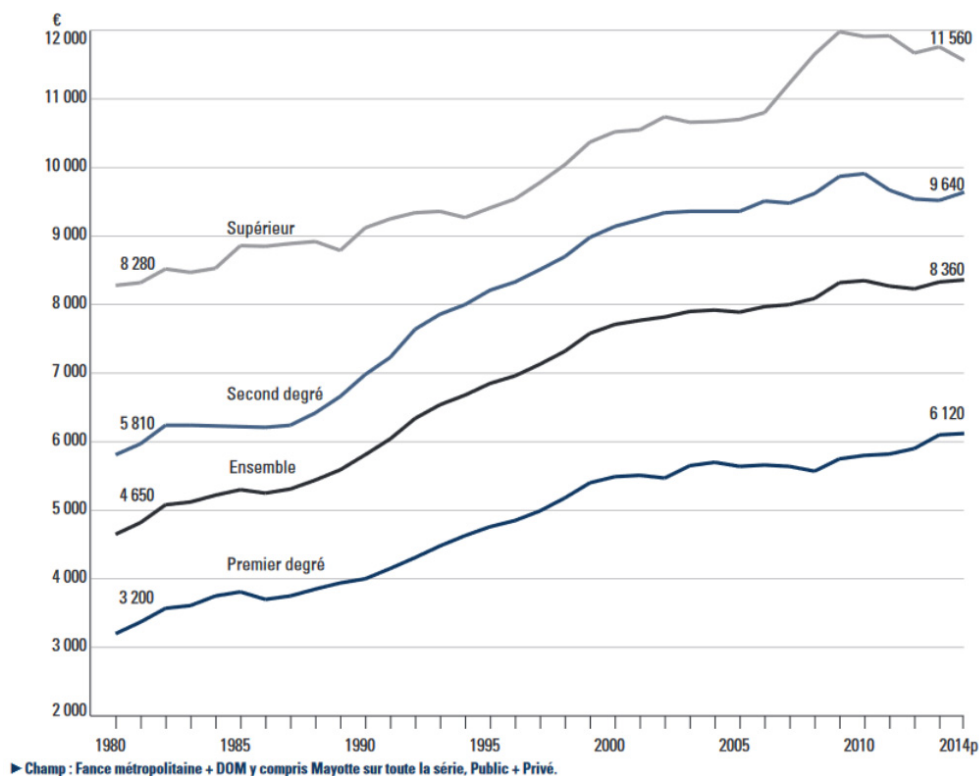
	1995	2000	2005	2010	2013	2014p
DIE (millions d'euros, prix courants)	94 152	108 202	121 231	139 337	143 997	146 037
DIE (millions d'euros, prix constants estimation aux prix 2014)	122 085	133 548	136 149	144 177	144 818	146 037
% du PIB	7,7	7,3	6,8	7,0	6,8	6,8

► Champ : France métropolitaine + DOM y compris Mayotte sur toute la série.

Les seules activités d'enseignement représentent 124,3 milliards d'euros, soit 85,1% de la dépense intérieure d'éducation (DIE). Les dépenses d'hébergement et de restauration en représentent 7,3%. Les 7,6% restants financent les autres activités : administration, orientation, médecine scolaire, transports scolaires, achat de fournitures, manuels scolaires, habillement et leçons particulières. **Mais on ne dispose d'aucun chiffre concernant le coût de l'équipement en matériels et outils numériques.**

La part du PIB consacrée à la DIE est donc en baisse alors que le coût moyen par élève n'a cessé d'augmenter.

Evolution du coût moyen global par élèves



Il est donc légitime de se demander qui va assumer le coût de l'équipement de nos établissements scolaires en outils informatiques. Depuis près de 20 ans, la structure de la dépense intérieure d'éducation a fortement été modifiée. La part totale prise en charge par l'Etat a diminué au détriment des efforts demandés aux collectivités territoriales.

	1980	1990	1995	2000	2005	2010	2013	2014p
Structure du financement par financeur final (%)								
Éducation nationale (1)	58,7	54,2	54,2	55,1	53,5	51,3	51,1	51,3
Autres ministères (2)	7,5	5,0	5,7	5,0	4,4	3,9	3,2	3,1
Total État	66,2	59,2	59,9	60,1	57,9	55,2	54,3	54,4
Collectivités territoriales	14,0	19,8	21,1	21,8	22,4	24,4	24,2	24,1
Autres administrations publiques (1)	6,8	7,3	6,7	6,7	7,9	8,4	9,0	8,9
Ménages	12,6	12,9	11,2	10,6	11,0	10,7	11,1	11,2
Entreprises et autres financeurs privés	0,4	0,8	1,1	0,8	0,8	1,3	1,4	1,4
Total général	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0

► Champ : France métropolitaine + DOM y compris Mayotte sur toute la série.

Pourtant, il est évident que **l'effort des collectivités ne peut couvrir seul cette augmentation des dépenses** et permettre une meilleure intégration technologique. Equiper nos élèves est très coûteux pour nos collectivités et la France connaît un retard significatif au niveau européen. Selon le portrait européen du numérique dans le système éducatif publié par la DEPP (Direction de l'Évaluation, de la Prospective et de la Performance) en avril 2014, le nombre d'ordinateurs, rapporté à celui des élèves, augmente dans les établissements d'enseignement européens. A l'école primaire, la moyenne reste encore faible en France en comparaison au reste de l'UE : en 2012, on comptait seulement 12 ordinateurs pour 100 élèves contre plus de 30 en Norvège ou au Danemark. A l'échelle mondiale, l'écart est encore plus frappant, puisque selon un rapport de mars 2016 réalisé par l'Institut Montaigne, moins de 0,5% des dépenses faites en faveur d'un élève français sont dédiées au numérique, soit six fois moins que la moyenne mondiale. Cependant, ce retard s'estompe au collège et au lycée, ce qui marque une prise de conscience de l'importance du numérique dans le système éducatif.

Plus d'ordinateurs et plus d'outils sont nécessaires

Les établissements scolaires s'équipent progressivement. En ce début d'année scolaire 2016-2017, le Plan numérique pour l'Éducation lancé par le président de la République en 2015 est aujourd'hui déployé dans 1668 collèges et 1817 écoles, preuve de la place prépondérante que le numérique est appelé à occuper dans les programmes scolaires. Equiper les élèves et les enseignants d'ordinateurs et autres équipements numériques est une première étape, mais encore faut-il qu'ils aient à leur disposition des ressources à utiliser dessus.

« Chez Kizoa, nous pensons que les nouvelles technologies sont une part essentielle de l'apprentissage à l'école et qu'elles doivent être accessibles à tout le monde, peu importe le niveau scolaire et les moyens disponibles. » explique Yanaï Guedj, CEO de Kizoa.

De nombreuses sociétés technologiques ont déjà pris conscience de la nécessité d'agir pour faire entrer l'éducation dans l'ère du numérique. Ainsi, dès 2013, Microsoft proposait aux étudiants de bénéficier de la suite Office gratuitement. Des outils de bureautiques très utiles pour la rédaction des projets éducatifs avec des outils de traitement de texte ou de calcul. Mais jusqu'à présent, **aucun service ne proposait gratuitement aux élèves et membres de l'équipe pédagogique des outils utiles au développement de l'esprit créatif. C'est pour répondre à ce besoin que le programme « Kizoa pour l'éducation » a vu le jour.** Une solution gratuite pour qu'ils puissent réaliser des présentations, des créations et montages de film ou des collages.

« Depuis que j'ai quitté l'université, il y a une vingtaine d'années, le système scolaire a changé. Il est devenu de plus en plus coûteux et logiquement de moins en moins accessible. A titre personnel, je pense que l'éducation devrait être toujours 100% gratuite ! Kizoa pour l'éducation est notre contribution. »

La société a travaillé sur un moyen permettant à la fois aux étudiants et aux enseignants d'accéder gratuitement à l'offre Premium VIDEO vendue habituellement. Basé sur le nombre d'adresses emails éducatives enregistrées dans sa base d'utilisateurs, l'effort représente environ 2 millions d'euros. Au vu de la taille de l'entreprise (une quinzaine de salariés), la contribution financière est conséquente. « Heureusement » Yanaï Guedj explique : « l'infrastructure technique du service a été récemment renforcée, ce qui lui permettra d'absorber sans difficulté le trafic supplémentaire à venir. »

Une solution technologique gratuite et accessible à tous !



Le programme « Kizoa pour l'éducation » donne la possibilité aux professeurs et élèves de tous les niveaux et peu importe les moyens disponibles de créer des films de présentation et des collages pour leurs projets éducatifs. En tant que membre du programme, tous les élèves et membres de l'équipe enseignante pouvant justifier d'une adresse email liée à un établissement scolaire pourront recevoir une offre Premium VIDEO gratuitement (valeur de 29.99 euros), et auront donc accès à : 10 GB d'espace de stockage, la possibilité de télécharger leurs films (jusqu'à 10 minutes) en résolution standard, au partage de leurs projets sur les réseaux sociaux, site web ou blog et à tous les outils créatifs mis à disposition sur le service (modèles, effets, transitions, musiques, etc.)

« Notre plateforme est un outil incroyablement puissant, permettant à la fois aux élèves et aux enseignants d'exprimer leur créativité et imagination en toute liberté. »

Avec un accès Premium, les membres « Kizoa pour l'éducation » peuvent utiliser ce nouvel outil technologique pour leurs besoins en création de film. Les possibilités créatives sont illimitées :

- Améliorer un projet scolaire en y intégrant des éléments multimédias
 - Créer des supports éducatifs ludiques
 - Faciliter l'apprentissage du multimédia
 - Réaliser des films liés aux activités scolaires
 - Retracer en vidéo les éléments marquants de l'année
 - Illustrer la participation aux clubs et associations de l'école
 - Partager facilement des événements avec l'entourage comme les parents d'élève par exemple
- ...

Kizoa est l'une des seules plateformes permettant aux utilisateurs un contrôle complet de leurs créations en toute autonomie. Avec plus de 2000 éléments disponibles, les utilisateurs accèdent à un catalogue énorme d'effets, de modèles, d'animations, de musiques à intégrer dans leurs projets, quelle que soit l'occasion mise en avant. Pour plus d'information sur le programme « Kizoa pour l'éducation », rendez-vous sur www.kizoa.fr

A propos de Kizoa

kizoa Films Montages Diaporamas Collage Autres fonctionnalités Nos modèles & effets nos logiciels abonnement FR

FILM D'AMOUR

Créer Montages Vidéo et Photo
Films et Diaporamas

J'essaye !

FILMS, MONTAGES, DIAPORAMAS
Mettez en scène vos Photos, Vidéos et musiques
Ajoutez Textes, Effets et Transitions
Partagez par Email, Blog, Facebook, Youtube
Gravez sur DVD et enregistrez au format Vidéo
[En savoir plus sur la création de film](#)

Créer un film

Kizoa est une application de montage photo et vidéo grand public qui permet la création de films dans le cloud. Lancée fin 2007, l'application est principalement gratuite et propose une version Premium avec des fonctionnalités avancées. Disponible en 8 langues, Kizoa compte 15 millions d'utilisateurs dans le monde et jusqu'à 10.000 films y sont créés par jour. Basée à Paris, l'entreprise est dirigée depuis sa création par Yanaï Guedj.

Contact presse : yanai.guedj@kizoa.com

Tel : 01.74.87.54.14